

(BLXT) Modification de la MZ IV DB Schenker (TS 2018)

Introduction

Lors de la création de scénarios pour la ligne Jylland 2000, j'ai remarqué que le repaint de la DB Schenker MZ IV inclus dans le package d'origine de Heavyeagle faisait planter TS si aucun modèle de ce type n'était chargé dans les alentours du point de départ du scénario. Cela semble lié au fait que cette MZ IV DB Schenker est un repaint "bin" du modèle original.

J'ai donc décidé de créer un "vrai" repaint à partir du "bin" original. Notez que les scénarios créés avec le repaint "bin" fonctionneront avec le "vrai" repaint, mais l'inverse n'est pas vrai. Vous devez aussi avoir que cette modification n'ajoute pas de véhicule, mais remplace celui inclus dans le package original.

Installation

Tout ce que vous devez faire est suivre les étapes suivantes:

- 1) Installez le package original (<http://www.railworks.dk/download-sektion/download-info/dsb-mz-iv/>) si vous ne l'avez pas encore installé.
- 2) Copiez ensuite le dossier "Assets" contenu dans ce fichier zip dans votre dossier railworks et acceptez tous les changements.
- 3) Copiez le fichier "MZ4.GeoPcDx" depuis Heavyeagle/DSB MZ IV/Engine
- 4) Collez-le dans le dossier: Heavyeagle/DSB MZ IV/DB Schenker MZ/Engine

C'est fait ! Nettoyez le cache si nécessaire et redémarrez TS.

Retrait de la modification

Allez simplement dans le dossier "Heavyeagle" et jetez le dossier "DB Schenker MZ". Après cela, réinstallez le package original.

Pour toute question ou commentaire, vous pouvez envoyer un email à railworks@beluxtrains.net

Bon amusement !

Christophe Durvaux (mai 2018)

<http://www.beluxtrains.net/trainsim/>